

اختبار الربع الأول

السؤال الأول : اختر الإجابة الصحيحة مما يلي :

1- هي المساحة العمل التي تضم الكائنات المستخدمة في المشروع:

- أ. منطقة البرمجة ب. منطقة المنصة ج. منطقة الكائنات

2- الكائن الافتراضي لبرنامج سكراتش هو :

- أ. القط ب. الحصان ج. القلم

3- يمكن العمل على برنامج سكراتش :

- أ. online ب. offline ج. أ + ب صحيحتان

4- اللبنة بالشكل المجاور يتحرك الكائن نحو



- أ. الأمام ب. الخلف ج. كلاهما معا

5- عند فتح البرنامج يتواجد الكائن في

- أ. جهة اليمين ب. جهة اليسار ج. المنتصف

6- هو شكل او رسم يمكن برمجته وجعله يتحرك ويستجيب للأوامر المختلفة

- أ. الكائن ب. اللبنة ج. المقاطع البرمجية

7- الشكل المجاور هي أيقونة



- أ. مكتبة الكائنات ب. مكتبة الخلفيات ج. الكائن

اختبار الربع الأول

السؤال الثاني : أكمل الفراغات التالية :

1. تنقسم واجهة سكراتش الى و و
2. خطوات ادراج كائن جديد ثم ثم
3. اللبنة **تحرك 70 خطوة** تجعل الكائن يتحرك خطوة ، الى جهة
4. يتم ادراج حركة الكائن واستدارته من المقطع البرمجي

السؤال الثالث: ضع (✓) أمام العبارة الصحيحة أو (×) أمام العبارة الخاطئة :

- 1- () تعد لغة سكراتش لغة مغلقة المصدر .
- 2- () يمكننا بيئة العمل سكراتش من تصميم مشاريع في اطار فردي وجماعي .
- 3- () تتجمع المقاطع البرمجية في منطقة الكائنات .
- 4- () يتم عرض نتيجة تنفيذ مجموعات الأوامر في منطقة البرمجة .
- 5- () اللبنة هي أمر برمجي ينفذ مهمة معينة .
- 6- () عندما تكون قيمة لبنة (تحرك) سالبة فإن الكائن يتحرك للخلف .
- 7- () يتم ادراج لبنة (استدر) من المقطع البرمجي التحكم
- 8- () عند ادراج كائن من مكتبة الكائنات ، فإنه يقف على المنصة ويتجه نحو اليمين.

اختبار الربع الأول

السؤال الرابع: أذكر وظيفة اللبنة التالية:

الوظيفة	اللبنة
	
	
	
	
	
	
	
	
	
	
	

إجابات اختبار الربع الأول

السؤال الأول : اختر الإجابة الصحيحة :

- 1- (ب) 2- (أ) 3- (ج) 4- (ب)
5- (ج) 6- (أ) 7- (أ)

السؤال الثاني : أكمل الفراغات التالية :

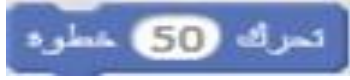
- 1- منطقة التبويبات و منطقة الكائنات و منطقة البرمجة .
- 2- من مكتبة الكائنات ثم اختيار كائن ثم النقر على موافق .
- 3- 70 خطوة الى جهة اليمين (الأمام)
- 4- الحركة .

السؤال الثالث: ضع (✓) أمام العبارة الصحيحة أو (×) أمام العبارة الخاطئة :

- 1- (×) تعد لغة سكراتش لغة مغلقة المصدر .
- 2- (✓) يمكننا بيئة العمل سكراتش من تصميم مشاريع في اطار فردي وجماعي .
- 3- (×) تتجمع المقاطع البرمجية في منطقة الكائنات .
- 4- (×) يتم عرض نتيجة تنفيذ مجموعات الأوامر في منطقة البرمجة .
- 5- (✓) اللبنة هي أمر برمجي ينفذ مهمة معينة .
- 6- (✓) عندما تكون قيمة لبنة (تحرك) سالبة فإن الكائن يتحرك للخلف .
- 7- (×) يتم ادراج لبنة (استدر) من المقطع البرمجي التحكم
- 8- (✓) عند ادراج كائن من مكتبة الكائنات ، فإنه يقف على المنصة ويتجه نحو اليمين.

إجابات اختبار الربع الأول

السؤال الرابع: ما وظيفة اللبنة التالية:

الوظيفة	اللبنة
يتحرك الكائن 50 خطوة الى الأمام	
يستدر الكائن 40 درجة مع عقارب الساعة .	
يستدر الكائن 40- درجة عكس عقارب الساعة .	
يمنع خروج الكائن عن حدود المنصة ويرتد منعكلاً.	
يمنع خروج الكائن عن حدود المنصة ويرتد معتدلاً.	
يتغير اتجاه الكائن الى جهة اليمين .	
يتغير اتجاه الكائن الى جهة اليسار .	
يتغير اتجاه الكائن الى الأعلى .	
يتغير اتجاه الكائن الى الأسفل	
تنفيذ مجموعة من اللبنة .	
إيقاف تنفيذ مجموعة اللبنة .	



لتحميل المزيد من موقع المكتبة الفلسطينية الشاملة

<http://www.sh-pal.com>

تابعنا على صفحة الفيس بوك: www.facebook.com/shamela.pal

تابعنا على قنوات التلجرام: www.sh-pal.com/p/blog-page_42.html

أقسام موقع المكتبة الفلسطينية الشاملة:

الصف الأول: www.sh-pal.com/p/blog-page_24.html

الصف الثاني: www.sh-pal.com/p/blog-page_46.html

الصف الثالث: www.sh-pal.com/p/blog-page_98.html

الصف الرابع: www.sh-pal.com/p/blog-page_72.html

الصف الخامس: www.sh-pal.com/p/blog-page_80.html

الصف السادس: www.sh-pal.com/p/blog-page_13.html

الصف السابع: www.sh-pal.com/p/blog-page_66.html

الصف الثامن: www.sh-pal.com/p/blog-page_35.html

الصف التاسع: www.sh-pal.com/p/blog-page_78.html

الصف العاشر: www.sh-pal.com/p/blog-page_11.html

الصف الحادي عشر: www.sh-pal.com/p/blog-page_37.html

الصف الثاني عشر: www.sh-pal.com/p/blog-page_33.html

ملازم للمتقدمين للوظائف: www.sh-pal.com/p/blog-page_89.html

شارك معنا: www.sh-pal.com/p/blog-page_40.html

اتصل بنا: www.sh-pal.com/p/blog-page_9.html