

نموذج لاختبار الحاسوب نهاية الفصل الدراسي الأول الموحد
للمصف السادس للعام الدراسي



20

المدرسة:
الدرجة:
الشعبة:

المادة: الحاسوب
زمن الاختبار: 45 دقيقة
النموذج السادس

السؤال الأول: ضع/ي دائرة حول رمز الإجابة الصحيحة فيما يلي: (5 درجات)

1. يستخدم البشر النظام العشر في تعاملاتهم اليومية مثل :

أ. البيع و الشراء	ب. حساب الأطوال	ج. قراءة عداد الكهرباء	د. جميع ما سبق
-------------------	-----------------	------------------------	----------------

2. هي الأمر البرمجي لتنفيذ مهمة محددة:

أ. سكراتش	ب. اللبنة	ج. نقطة X,Y	د. المنصة
-----------	-----------	-------------	-----------

3. القيمة تدل على وجود قيمة كهربية :

أ. 1	ب. 0	ج. 2	د. جميع ما سبق
------	------	------	----------------

4. المساحة التي تضم الكائنات المستخدمة في المشروع:

أ. منطقة البرمجة	ب. الكائن	ج. منطقة المنصة	د. مكتبة الكائنات
------------------	-----------	-----------------	-------------------

5. تعتبر بيئة سكراتش من البيئات المصدر :

أ. مغلقة	ب. نصية	ج. مفتوحة	د. صوتية
----------	---------	-----------	----------

السؤال الثاني: ضع/ي علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة غير الصحيحة: (5 درجات)

1. (✓) ينقسم شريط التبويبات إلى (أصوات – مظاهر – مقاطع برمجية) .

2. (×) ذاكرة Rom تفقد محتوياتها عند انقطاع التيار الكهربائي .

3. (×) اللبنة التالية  تعني أن الكائن تحرك 30 خطوة للأمام .

4. (✓) تعد لغة سكراتش أحد بيئات البرمجة الرسومية التي تسمح بإنشاء الألعاب و نسج القصص .

5. (✓) لإدراج كائن جديد نختار الشكل  .

(5 درجات)

السؤال الثالث: أكمل/ي الفراغات بالكلمة المناسبة مما بين القوسين:

(سالبة - 8 - خصائص - 4 - عكس)

1. لمعرفة السعة التخزينية للقرص C نضغط بالزر الأيمن للفأرة على القرص ونختار أمر**خصائص**.
2. البايت = ...**8**..... بت.
3. عندما تكون قيمة لبنة تحرك**سالبة**..... فإن الكائن يتحرك للخلف .
4. اللبنة  تجعل الكائن يستدير**عكس**..... عقارب الساعة بمقدار 40 درجة .
5. عدد البايت في كلمة (Fish)**4**..... بايت

(5 درجات)

السؤال الرابع: وفق/ي بين البند في العمود (أ) وما يناسبه في العمود (ب):

العمود (أ)	العمود (ب)
(1) توجد اللبنة  في مجموعة أوامر	(3) الحركة
(2) عند إدراج كائن فإنه يقف على المنصة متجها نحو	(5) اجعل نمط الدوران يسار - يمين
(3) يتم إدراج لبنة الأمر تحرك من مجموعة أوامر	(1) الأحداث
(4) لتغيير اتجاه الكائن لجهة يسار المنصة	(2) اليمين
(5) تستخدم لبنة الأمر..... لجعل الكائن يرتد عند حافة المنصة دون أن ينقلب .	(4) اتجه نحو الاتجاه 
	() اليسار



خالص التمنيات بالنجاح والتفوق

لتحميل المزيد من الملفات زورونا على موقع المكتبة الفلسطينية الشاملة www.sh-pal.com



لتحميل المزيد من موقع المكتبة الفلسطينية الشاملة

<http://www.sh-pal.com>

تابعنا على صفحة الفيس بوك: www.facebook.com/shamela.pal

تابعنا على قنوات التلجرام: www.sh-pal.com/p/blog-page_42.html

أقسام موقع المكتبة الفلسطينية الشاملة:

الصف الأول: www.sh-pal.com/p/blog-page_24.html

الصف الثاني: www.sh-pal.com/p/blog-page_46.html

الصف الثالث: www.sh-pal.com/p/blog-page_98.html

الصف الرابع: www.sh-pal.com/p/blog-page_72.html

الصف الخامس: www.sh-pal.com/p/blog-page_80.html

الصف السادس: www.sh-pal.com/p/blog-page_13.html

الصف السابع: www.sh-pal.com/p/blog-page_66.html

الصف الثامن: www.sh-pal.com/p/blog-page_35.html

الصف التاسع: www.sh-pal.com/p/blog-page_78.html

الصف العاشر: www.sh-pal.com/p/blog-page_11.html

الصف الحادي عشر: www.sh-pal.com/p/blog-page_37.html

الصف الثاني عشر: www.sh-pal.com/p/blog-page_33.html

ملازم للمتقدمين للوظائف: www.sh-pal.com/p/blog-page_89.html

شارك معنا: www.sh-pal.com/p/blog-page_40.html

اتصل بنا: www.sh-pal.com/p/blog-page_9.html