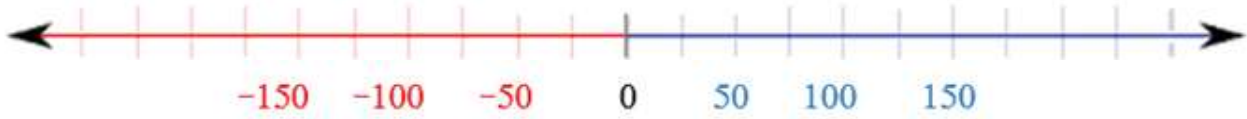


أسئلة درس حركة الكائن

س1) أكمل العبارات التالية:

- (1) توجد لبنة الأمر تحرك **تحرك 30 خطوة** ضمن لبنات أوامر
- (2) لتنفيذ اللبنة، نضغط على اللبنة بمؤشر الفأرة بالزرر
- (3) **تحرك 30 خطوة** اللبنة السابقة تجعل الكائن يتحرك خطوة في اتجاه
- (4) في لبنة الامر تحرك القيمة الموجبة تجعل الكائن يتحرك في اتجاه، بينما القيمة السالبة تحرك الكائن في اتجاه
- (5) يتحرك الكائن إلى الأمام على المنصة بمقدار القيمة المكتوبة في لبنة
- (6) لجعل الكائن يرسم خطأ نختار لبنة ولرفع القلم نختار لبنة
- (7) يمكن تغيير خط مسار الكائن من خلال تغيير اللون في لبنة
- (8) يمكن تغيير حجم الخط من خلال إدخال القيمة في لبنة
- (9) لإدراج كائن من المنصة الرئيسية نضغط على أيقونة

س2) أكمل حسب المطلوب:



- | | | | |
|------------------|---------------------------|----------------------|------------|
| في الاتجاه | تحرك كائن القط إلى النقطة | تحرك 50 خطوة | (1) اللبنة |
| في الاتجاه | تحرك كائن القط إلى النقطة | تحرك 100 خطوة | (2) اللبنة |
| في الاتجاه | تحرك كائن القط إلى النقطة | تحرك -50 خطوة | (3) اللبنة |

• الواجب البيتي:

إذا تغيرت قيمة اللبنة الثلاث إلى (25، -25، 125) حدد مكان القط على الخط بعد تنفيذ اللبنة.

أسئلة درس إدراج كائن

س1) أكمل العبارات التالية:

- 1) لفتح مكتبة الكائنات نضغط على أيقونة من المنصة الرئيسية.
- 2) في برنامج سكراتش، يتم اختيار الكائنات من
- 3) تنقسم مكتبة الكائنات إلى قائمة التصنيف مثل و وقائمة الموضوعات مثل و
- 4) لبنة الأمر تجعل الكائن يرتد عند وصوله إلى الحافة، ولكن باتجاه مقلوب.
- 5) لبنة الأمر تجعل الكائن يرتد عند وصوله إلى حافة المنصة دون أن ينقلب رأسياً.

س2) ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة أو علامة (×) أمام العبارة الخاطئة:

1. () لكي لا يخرج الكائن أو يختفي عندما يصل إلى حافة المنصة نستخدم لبنة الأمر **ارتد إذا كنت عند الحافة**.
2. () لبنة الأمر **اجعل نمط الدوران يسار - يمين** تجعل الكائن يرتد ولكن باتجاه مقلوب.
3. () تعتبر لبنة **(تحرك)** من أوامر الحركة.
4. () اللبنة التالية **تحرك 10 خطوات** تعني أن الكائن قطع مسافة قيمتها 10 خطوات إلى الخلف.
5. () عندما تكون قيمة لبنة التحرك موجبة فإن الكائن يتحرك للأمام.
6. () يوفر سكراتش لنا مجموعة كبيرة من الكائنات.
7. () لا يمكننا رسم أي كائن نحتاجه في سكراتش.
8. () مكتبة الكائنات تحوي كائنات موزعة حسب التصنيف أو الموضوع أو النوع.
9. () **ارتد إذا كنت عند الحافة** تجعل الكائن يرتد مقلوباً عند استخدامها.
10. () لبنة **(ارتد إذا كنت عند الحافة)** عادة ما تأتي بعدها لبنة **اجعل نمط الدوران يسار - يمين**.
11. () عندما يستدير الكائن بعكس عقارب الساعة بمقدار 15 درجة نستخدم لبنة **استدر 15 درجة**.
12. () اللبنة **اتجه نحو الاتجاه 180** تعني أن الكائن في الاتجاه الأعلى.
13. () لتنفيذ مجموعة لبنات في سكراتش من (الأحداث) نختار لبنة **عند نقر**.
14. () لتنفيذ مجموعة لبنات (مقطع برمجي) نضغط إشارة العلم **(باللون الأخضر)**.
15. () لإيقاف تنفيذ مجموعة لبنات (مقطع برمجي) نضغط إشارة قف **(باللون الأخضر)**.
16. () عندما نضغط على مجموعة لبنات مرتبطة مع بعضها البعض يتم تنفيذ اللبنة الأولى فقط.

س3) رتب خطوات اختيار كائن تفاحة:

- نضغط موافق.
- نختار مكتبة الكائنات من المنصة.
- من مكتبة الكائنات نختار كائن تفاحة.

الواجب البيتي:

اكتب خطوات إدراج كائن من المنصة.

مادة اثرائية للصف السادس – الوحدة الأولى – كتاب البرمجة



لتحميل المزيد من موقع المكتبة الفلسطينية الشاملة

<http://www.sh-pal.com>

تابعنا على صفحة الفيس بوك: www.facebook.com/shamela.pal

تابعنا على قنوات التلجرام: www.sh-pal.com/p/blog-page_42.html

أقسام موقع المكتبة الفلسطينية الشاملة:

الصف الأول: www.sh-pal.com/p/blog-page_24.html

الصف الثاني: www.sh-pal.com/p/blog-page_46.html

الصف الثالث: www.sh-pal.com/p/blog-page_98.html

الصف الرابع: www.sh-pal.com/p/blog-page_72.html

الصف الخامس: www.sh-pal.com/p/blog-page_80.html

الصف السادس: www.sh-pal.com/p/blog-page_13.html

الصف السابع: www.sh-pal.com/p/blog-page_66.html

الصف الثامن: www.sh-pal.com/p/blog-page_35.html

الصف التاسع: www.sh-pal.com/p/blog-page_78.html

الصف العاشر: www.sh-pal.com/p/blog-page_11.html

الصف الحادي عشر: www.sh-pal.com/p/blog-page_37.html

الصف الثاني عشر: www.sh-pal.com/p/blog-page_33.html

ملازم للمتقدمين للوظائف: www.sh-pal.com/p/blog-page_89.html

شارك معنا: www.sh-pal.com/p/blog-page_40.html

اتصل بنا: www.sh-pal.com/p/blog-page_9.html